



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SINALOA
FACULTAD DE INGENIERÍA MOCHIS
LICENCIATURA EN INGENIERÍA DE SOFTWARE

ASIGNATURA:

Lenguajes de programación con laboratorio

CONTENIDOS:

Unidad	Temas
I	1. Introducción 1.1. Razones para estudiar los conceptos de lenguajes de programación 1.2. Criterios de evaluación de un lenguaje 1.3. Influencias en el diseño de un lenguaje de programación 1.4. Entornos de programación
II	2. Evolución de los principales lenguajes de programación 2.1. Zuse's Plankalkül 2.2. Pseudocódigos 2.3. IBM 704 y Fortran 2.4. LISP, Algol 60, COBOL 2.5. Basic, PL/I, APL / SNOBOL, SIMULA 67 2.6. AALGOL 68, ALGOL, PROLOG, Ada, SmallTalk, C++, Java, Lenguajes de script 2.7. C#, lenguajes híbridos.
III	3. Concurrencia 3.1. Introducción 3.2. Concurrencia a nivel sub programa 3.3. Semáforos 3.4. Monitores 3.5. Pase de mensajes 3.6. Hilos en Java 3.7. Hilos en C# 3.8. Concurrencia en lenguajes funcionales 3.9. Concurrencia a nivel de sentencias
IV	4. Manejo de excepciones y eventos 4.1. Introducción al manejo de excepciones 4.2. Manejo de excepciones en C++ 4.3. Manejo de excepciones en Java 4.4. Introducción al manejo de eventos 4.5. Eventos en Java 4.6. Eventos en C#
V	5. Lenguajes de programación funcionales 5.1. Introducción 5.2. Funciones matemáticas 5.3. Fundamentos de los lenguajes de programación funcionales 5.4. Lisp 5.5. Scheme 5.6. F# 5.7. Soporte de programación funcional en los lenguajes imperativos 5.8. Comparación entre lenguajes funcionales e imperativos

VI	6. Lenguajes de programación lógica 6.1. Introducción 6.2. Orígenes de Prolog 6.3. Elementos básicos de Prolog 6.4. Deficiencias de Prolog 6.5. Aplicaciones de la programación lógica
Bibliografía Concepts of programming languages. Tenth edition. Robert W. Sebesta. ISBN 10: 0-13-139531-9. Pearson Press. 2013. Seven Languages in Seven Weeks: A Pragmatic Guide to Learning Programming Languages (Pragmatic Programmers). 1st Edition. Bruce A. Tate. ISBN-10: 193435659X. 2007.	